



LetsRun

# 유소년 승마게임

메뉴얼북



★ 유소년 승마교육 ★

### Ⅰ 진행순서

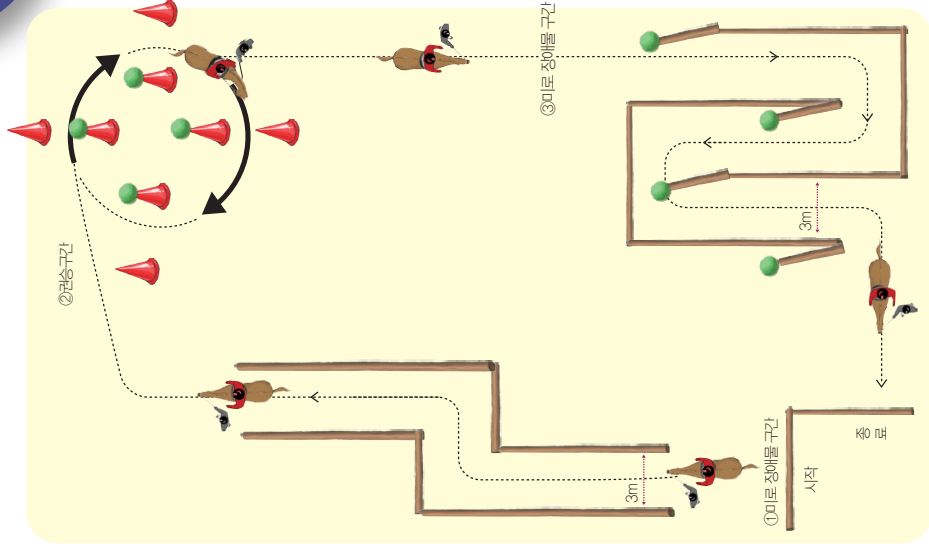
- 1 부모는 아이를 기승후 말을 끌고 미로구간을 통과한다
- 2 권승구간을 오른쪽방향으로 원을 그리며 권승한다
- 3 미로구간을 통과한다

### Ⅰ 평가기준

- 수저에 올린 공을 떨어뜨릴 경우 +4초 적용한다
- 낙마 시 실격한다
- 말을 끌어주는 사람이 리더(방향전환)한다
- 권승구간과 미로구간 통과시 구간내 공을 떨어뜨릴경우 벌초 -4 적용한다
- 안전고리가 있는 안장 사용 가능하다

**준비물** 기승준비 된 말 1두, 큰 수저, 쇠구슬

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



### ▶ 진행순서

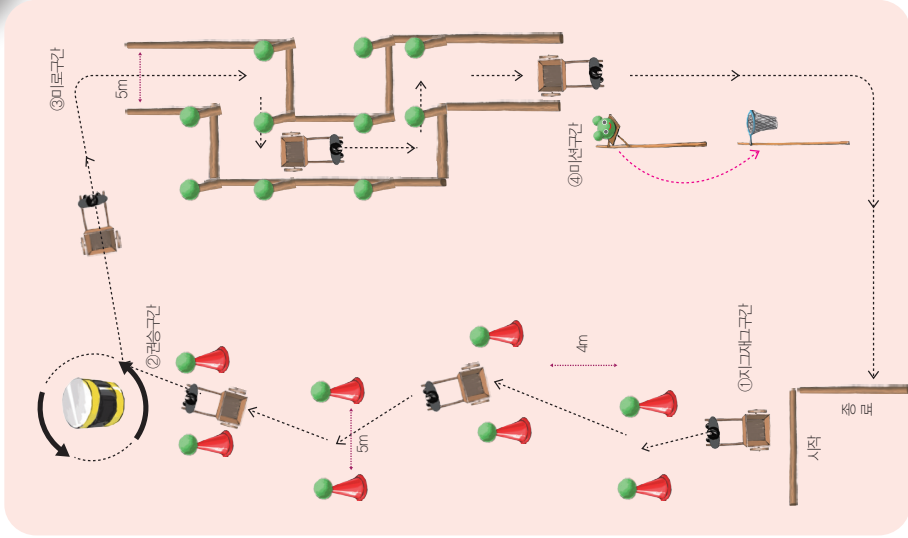
- 1 마차를 끌고 지그재그 구간을 통과한다
- 2 권승구간을 왼쪽으로 원을 그리며 권승한다
- 3 미로구간을 통과한다
- 4 미션구간을 수행한다

### ▶ 평가기준

- 콘을 넘어쓰러뜨렸을때 벌초 -4 적용한다
- 미션수행시 인형을 놓쳤을때 다시 돌아서 가지고 돌아온다

**준비물** 포니마차 2대 대, 콘 18개, 기둥 4개, 링 2개

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



### Ⅰ 진행순서

- 1 스틱홀스를 타고 미션구간으로 이동한다
- 2 미션구간에서 쪽지함 미션을 찾아복귀한다

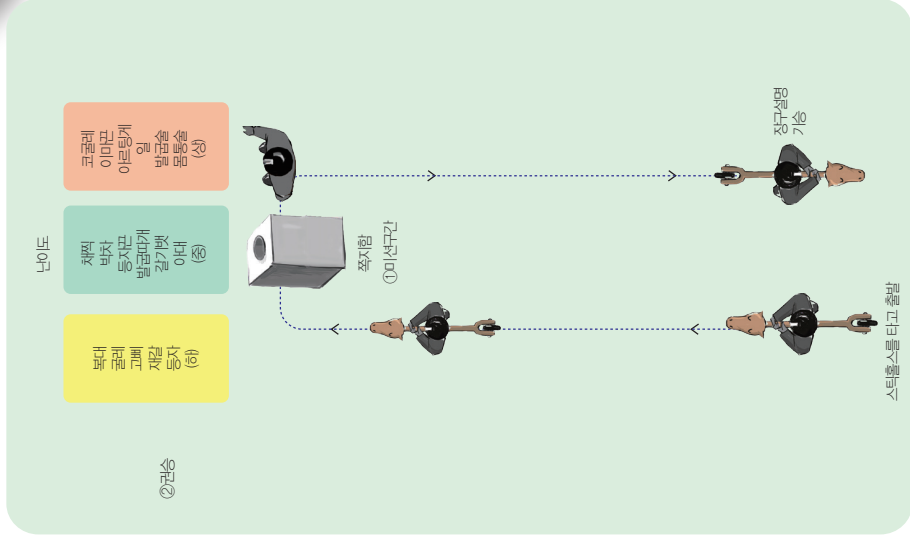
### Ⅰ 평가기준

- 보법을 지정해 준다(평보, 속보, 구보)
- 쪽지에 적힌 장구를 찾는다

**준비물** 굴레, 등자, 고삐, 박차, 채찍 등 기본 장구, 장구 이름이 적힌 쪽지, 쪽지함, 테이블

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다

3



▶ 진행순서

- ▶ 말을 끌고 지그재그 구간을 통과한다
- ▶ 널빤지 30cm높이 위에 올라가 말을 끌고 미션구간을 수행한다
- ▶ 건초더미를 이용하여 기승하는 미션구간을 수행한다
- ▶ 오른쪽방향으로 원을 그리며 권승하여 복귀한다

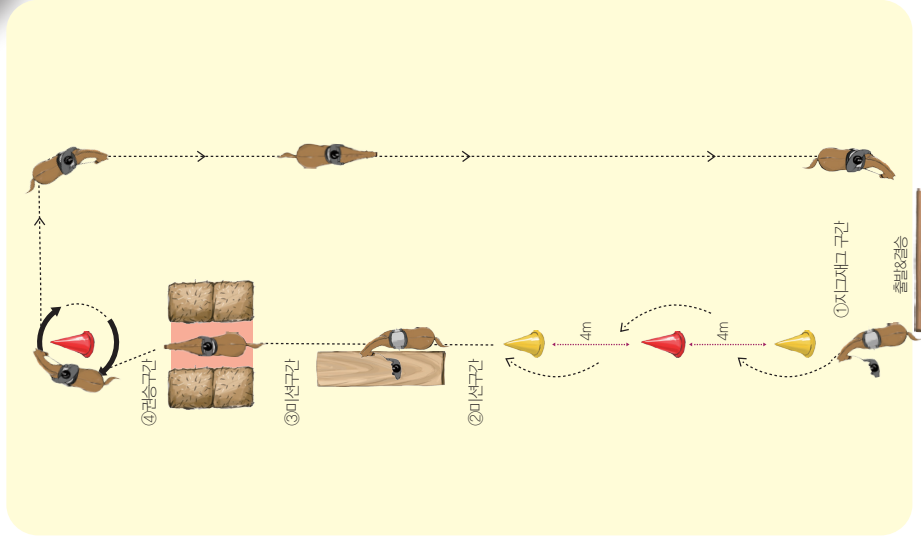
▶ 평가기준

- ▶ 콘을 넘어지면 벌초 -4 적용한다
- ▶ 널빤지 중심을 잃어 바닥에 내려올 시 처음부터 진입한다

**준비물** 말 1두, 콘 4개, 30cm높이 널빤지, 건초 or 기승대



※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



▶ 진행순서

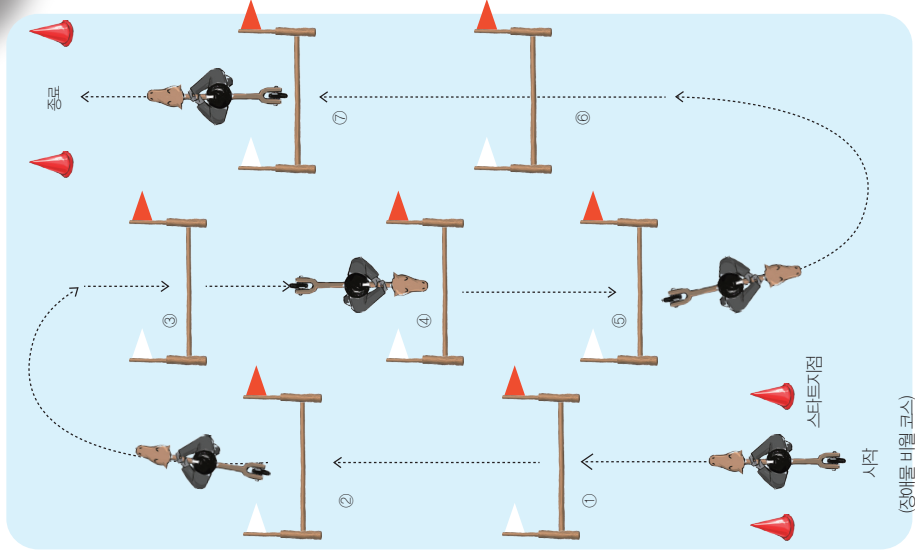
- ① 스틱홀스를 타고 정해진 장애물 비월코스를 완주한다

▶ 평가기준

- 장애물 낙하시 개당 벌초 -4 적용한다
- 장애물 거부시 벌초 -4 적용하며 두번 거부시 실격한다
- 빨간깃발이 왼쪽, 흰색깃발이 오른쪽으로 비월 시 실격한다

준비물    홀스스틱

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



▶ 진행순서

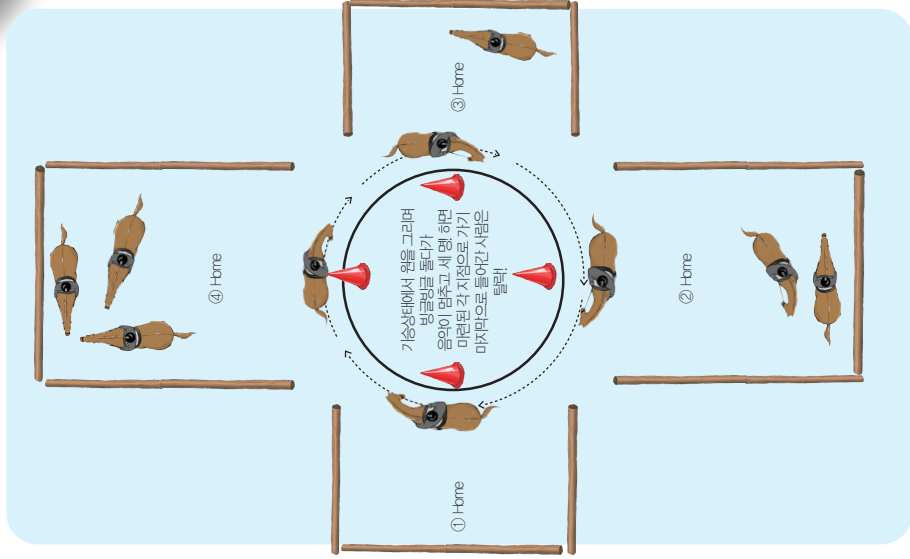
- ▶ 기승 상태에서 원을 그리며 빙글빙글 돈다
- ▶ 음악이 멈추고 사회자가 흠을 들어갈 인원 수와 흠 번호를 외친다(ex. "3명", "2번" 흠으로)
- ▶ 흠에 늦게 들어간 사람이 탈락한다

▶ 평가기준

- ▶ 참여 두수에 따라 원과 흠의 크기를 조정한다

**준비물** 음악, 횡목 12개, 기준 콘 4개

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



### Ⅰ 진행순서

- 1 지면장애물 구간을 통과한다
- 2 미션구간에 정지 후 심판이주는 다트를 받아 던진다
- 3 미션구간에서 ㉠오른쪽방향으로 응급하마후 ㉡왼쪽방향으로 이동하여 기승한다
- 4 오른쪽방향으로 원을 그리며 권승후 복귀한다

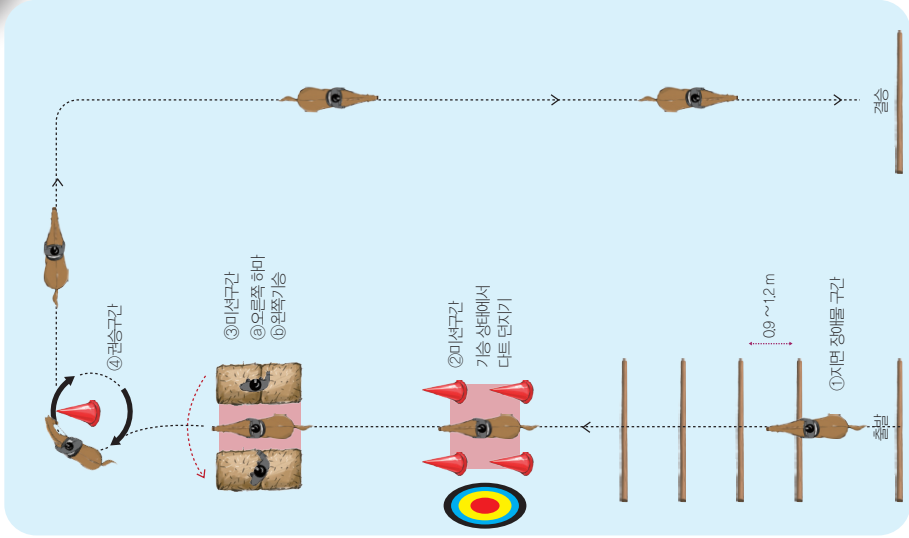
### Ⅰ 평가기준

- 응급하마를 실시 하지 않았을 시 벌초 4초 적용한다
- 다트는 1번에 기회만 제공하고 맞추지 못했을 시 가산초를 부여 받지 못한다(맞춘 수 만큼 초를 줄여준다)

**준비물** 말 1두, 다트, 횡목 4개, 건초더미, 콘 1개

\* **응급/긴급하마** : 기승자가 말위에서 말을 제어하기 어려운 돌발적인 상황이 발생했을 때 신속하고 안전하게 말에서 내리는 방법이다.  
다양한 상황에 대비하여 왼쪽/오른쪽 모두 연습한다.

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



### Ⅰ 진행순서

- ① 미로구간을 통과한다
- ② 왼쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다
- ③ 지그재그구간을 통과한다
- ④ 왼쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다
- ⑤ 미로구간을 통과한다
- ⑥ 오른쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다

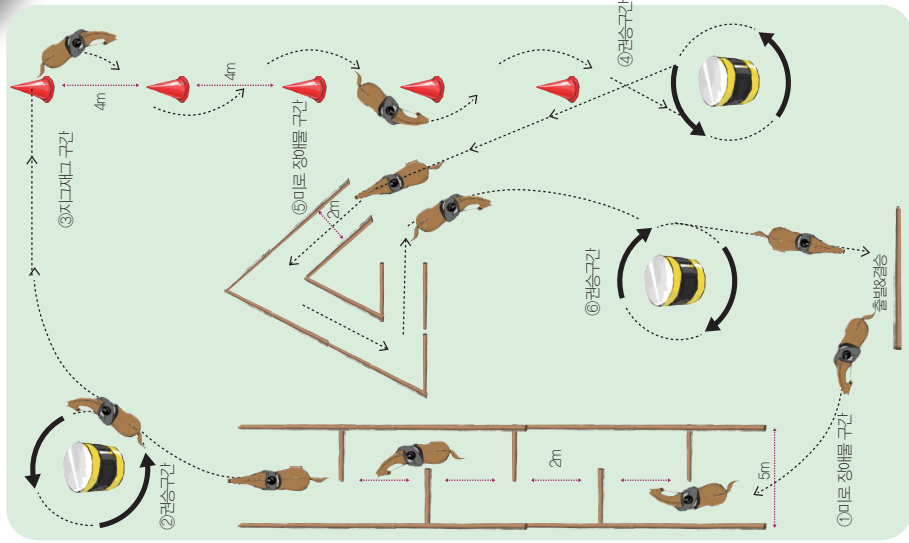
### Ⅰ 평가기준

- 1번, 3번, 5번 횡목 및 장애물을 넘어뜨리거나 떨어뜨릴 경우 2번, 4번, 6번 회전 장애물 구간을 1바퀴 추가 회전한다
- 각 이행구간을 완수하지 않고 다음 이행구간을 시작하였을 경우 실격한다
- 낙마를 하거나 정해진 경기장을 이탈하였을 경우 실격한다

**준비물** 말 1두, 횡목 11개, 원기둥 3개, 콘 5개, 마장마술목책



※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



### Ⅰ 진행순서

- 1 지그재그 구간을 통과한다
- 2 오른쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다
- 3 미로 장애물 구간을 통과한다
- 4 오른쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다
- 5 지면 장애물 구간을 통과한다
- 6 오른쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다
- 7 다음주자는 같은 코스를 수행한다

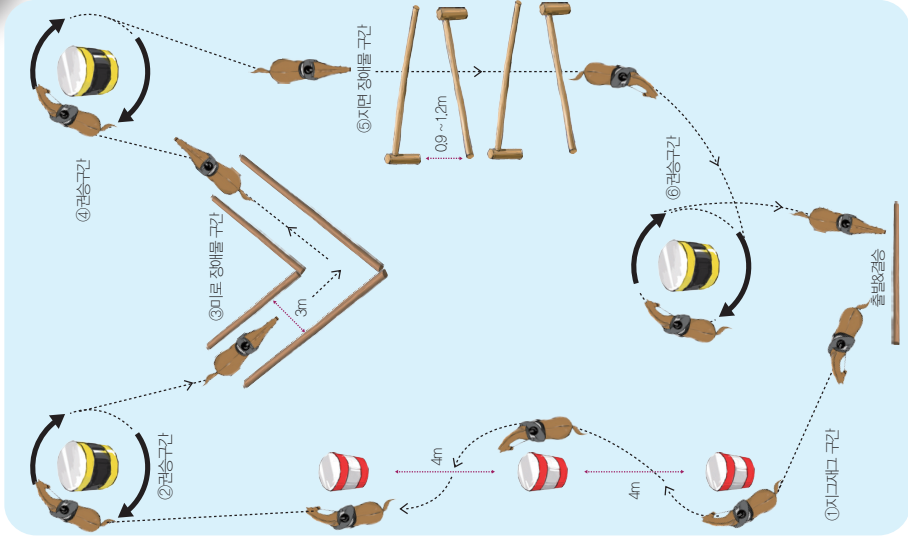
### Ⅰ 평가기준

- 1번, 3번, 5번 횡목 및 장애물을 넘어뜨리거나 떨어뜨릴 경우 2번, 4번, 6번 회전 장애물 구간을 1바퀴 추가 회전한다
- 각 이행구간을 완수하지 않고 다음 이행구간을 시작하였을 경우 실격한다
- 낙마를 하거나 정해진 경기장을 이탈하였을 경우 실격한다

#### 준비물

말 1두, 콘 6개, 마장미술 목책, 횡목 4개, 큐브박스 4개

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



### Ⅰ 진행순서

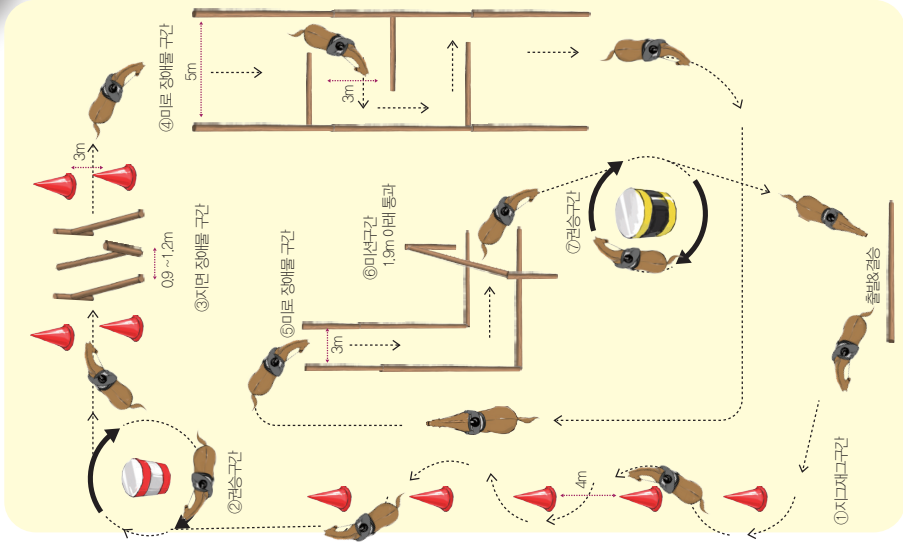
- 1 지그재그 구간을 통과한다
- 2 오른쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다
- 3 지면 장애물 구간을 통과한다
- 4 미로 장애물 구간을 통과한다
- 5 미로 장애물 구간을 통과한다
- 6 미션구간을 통과한다(1.9m 장애물 아래로 통과)
- 7 오른쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다

### Ⅰ 평가기준

- 횡목 및 장애물을 넘어뜨리거나 떨어뜨릴 경우 각 구간마다 벌초 -4초를 적용한다
- 낙마를 하거나 정해진 경기장을 이탈하였을 경우 실격한다

**준비물** 말 1두, 콘 11개, 원기둥 2개, 횡목 11개, 마장마술 목책

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



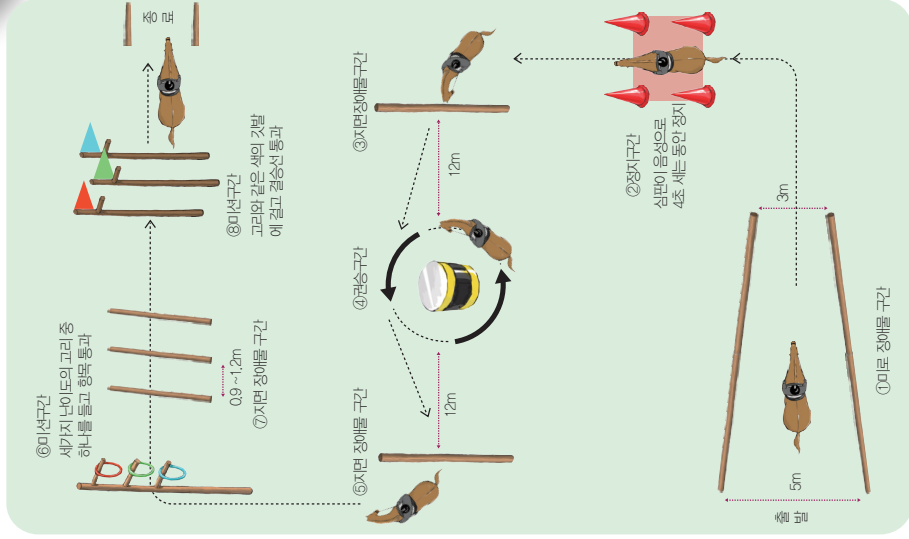
### ▶ 진행순서

- ▶ 1 점점 좁아지는 횡목을 따라 가운데로 평보 통과한다
- ▶ 2 정지구간 안에 들어가면 심판이 4초를 세는 동안 부동자세로 정지한다
- ▶ 3 지면 장애물을 통과한다
- ▶ 4 권승구간을 왼쪽 방향으로 돈다
- ▶ 5 지면장애물을 통과한다
- ▶ 6 미션구간을 수행한다(세가지 난이도의 고리중 하나를 들고 통과)
- ▶ 7 지면장애물을 통과한다
- ▶ 8 미션구간을 수행한다(고리와 같은 색의 깃발에 건다)

### ▶ 평가기준

- ▶ ● 각각 난이도가 다른 고리 수행에 따라 가산점을 준다

**준비물** 마장마술 목책, 횡목5개, 다른 링 3개, 원기둥, 콘 4개



### Ⅰ 진행순서

- 1 콘 사이를 통과하면서 각 위치에 있는 인형을 다음 위치로 옮기며 이동한다  
(왼쪽에서 짝은 인형은 진행방향 왼쪽 콘에, 오른쪽에서 짝은 인형은 진행방향 오른쪽 콘으로 이동)
- 2 원기둥 주변에 형겅으로 놓인 길을 따라 오른쪽에서 왼쪽 방향으로 원을 그리며 권승한다
- 3 전경자세로 지면장애물을 통과한다
- 4 미로 구간을 통과한다
- 5 미로 통과 후 하마, 앞에 놓인 상자에서 종이를 뽑아 종이에 적힌 장구를 고른다
- 6 장구를 들고 말을 끌고 지그재그 통과한다
- 7 말을 끌고 지면 장애물을 통과한다
- 8 정 가운데로 전진하다 말과 함께 뒤로 2보 후 정지한다

### Ⅰ 평가기준

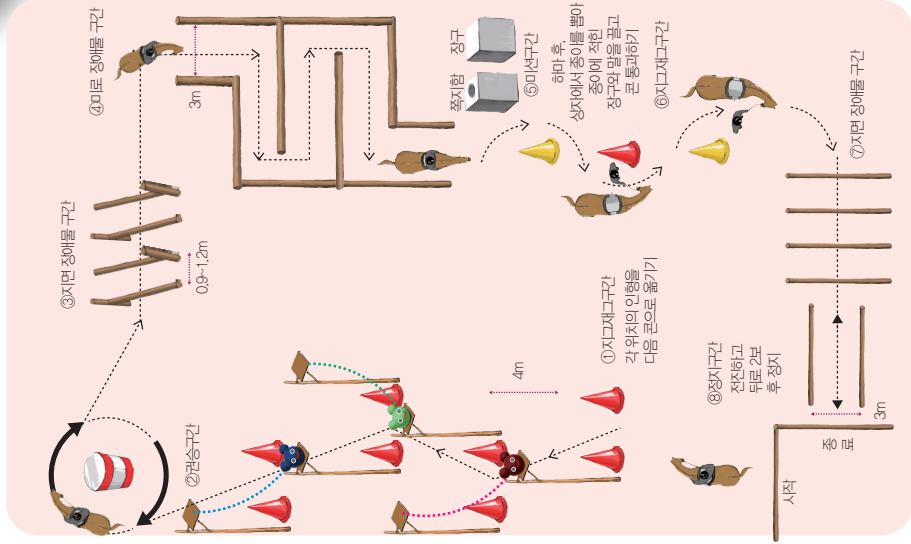
- 인형을 떨어뜨렸을 시 벌초 -4초 적용한다
- 낙하 시 벌초 -4초 적용한다

#### 준비물

말 1두, 콘 11개, 색이 다른 인형 3개, 원기둥, 긴 천, 횡목 8개, 뽑기상자, 마장구, 인형 놓을 판 3 set



※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



### Ⅰ 진행순서

- 1 미로구간을 평보로 통과한다
- 2 보법변화구간에서 구보로 통과한다
- 3 권승구간에서 오른쪽으로 원을 그리면 권승한다
- 4 미션구간에서 정지하여 문을 열고 통과한다
- 5 장애물 비월구간을 구보로 통과한다
- 6 보법변화구간에서 속보로 통과한다
- 7 장애물 비월구간을 속보로 진입한다
- 8 미션구간에서 미션을 수행한다

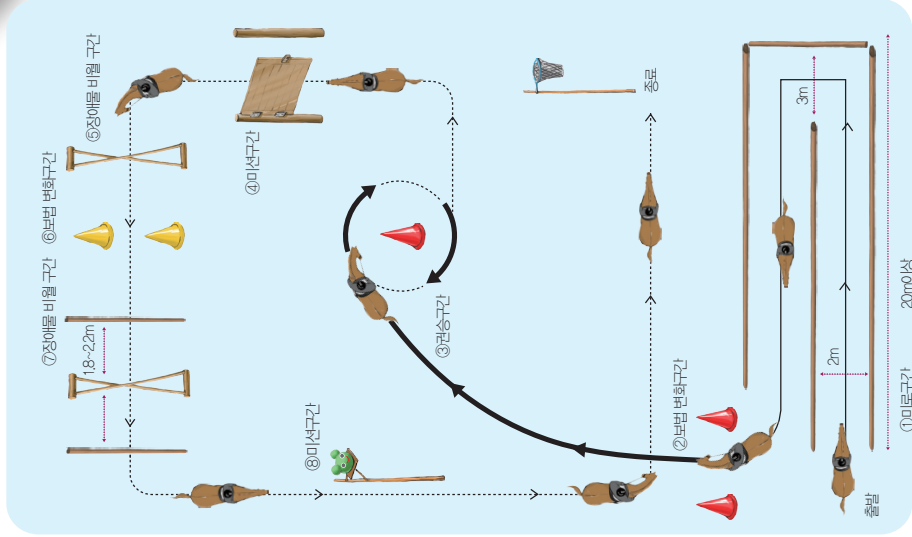
### Ⅰ 평가기준

- 시간초 기록 경기 이므로 장애물 낙하, 콘 벌초 4 적용한다
- 정해진 구간 보법을 지키지 않을 시 벌초 적용한다

#### 준비물

말 1두, 마장미술 목책, 게이트 문, 장애물 소대 3세트, 황목 4개

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



### ▶ 진행순서

- 1 지면장애물 구간을 통과한다
- 2 장애물 비월구간(40cm)을 속보로 통과한다
- 3 지그재그구간을 통과한다
- 4 연속 장애물 비월구간을 ㉠㉢㉡ 순으로 비월한다
- 5 보법 변화구간에서 속보로 변환한다
- 6 미로구간을 통과한다
- 7 정지구간에서 3초간 정지한다
- 8 오른쪽 방향으로 원을 그리며 권송한다

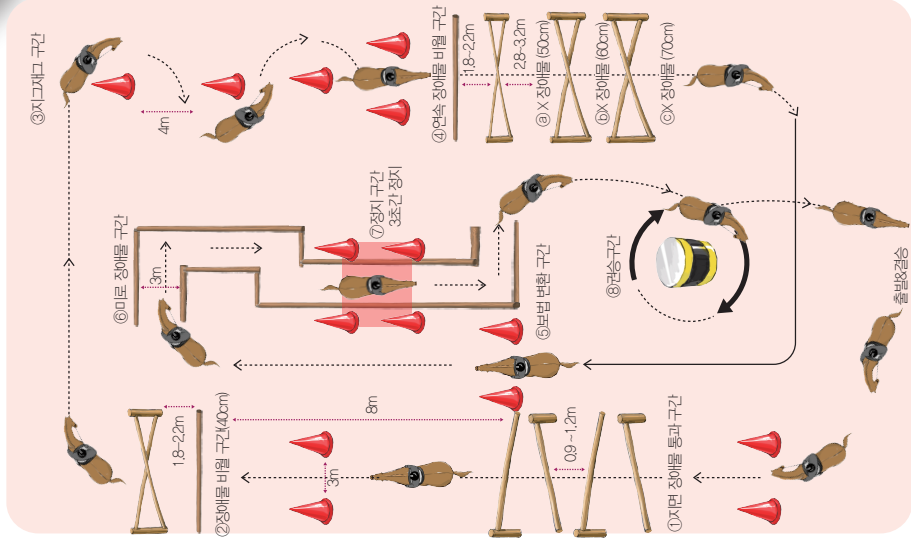
### ▶ 평가기준

- 횡목 및 장애물을 넘어뜨리거나 떨어뜨릴 경우 각 구간마다 벌초 -4초를 적용한다
- 낙마를 하거나 정해진 경기장을 이탈하였을 경우 실격한다

#### 준비물

말 1두, 장애물 소대 4세트, 횡목 12개, 장애물 큐브 4개, 콘 5개, 원기둥 1개, 마장미술 목책

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



▶ 진행순서

- ▶ 1번주자는 지그재그 구간을 통과한다(콘의 간격이 점점 좁아진다)
- ▶ 정해진 구간에 도착 하여 2번 주자에게 말을 교대한다
- ▶ 2번주자는 기승후 지면장애물을 통과한다
- ▶ 2번주자는 미션구간에서 하마후 홀라루프 통과 미션을 수행한다
- ▶ 3번주자는 기승후 지면장애물을 통과한다
- ▶ 3번주자는 미션구간에서 닥트미션을 수행한다
- ▶ 정해진 구간에 4번주자는 기승후 지면장애물을 통과한다
- ▶ 4번주자는 지그재그 구간을 통과한다
- ▶ 4번주자는 미션구간에서 하마후 편자던지기 미션을 수행한다

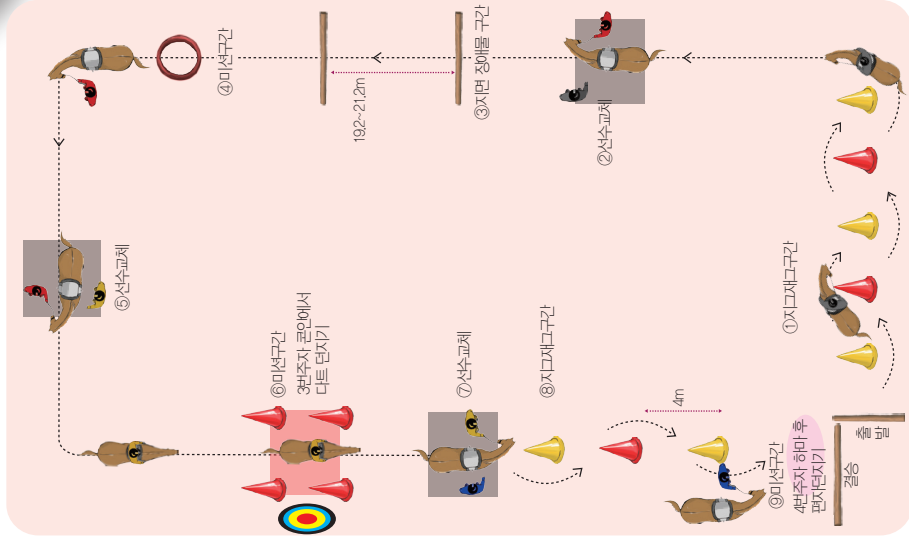
▶ 평가기준

- ▶ 말은 릴레이 경기에 바톤이며 말을 잡기 전에는 다음 미션을 수행 할 수 없다.
- ▶ 콘을 쓰러뜨리면 벌초 4초 부여, 닥트를 던져 나온 수는 가산점 이므로 잘 정리 해주어야 한다

준비물

말 1두, 닥트, 홀라후프, 편자, 콘 12개, 횡목 2개, 선수 교체지점

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



▶ 진행순서

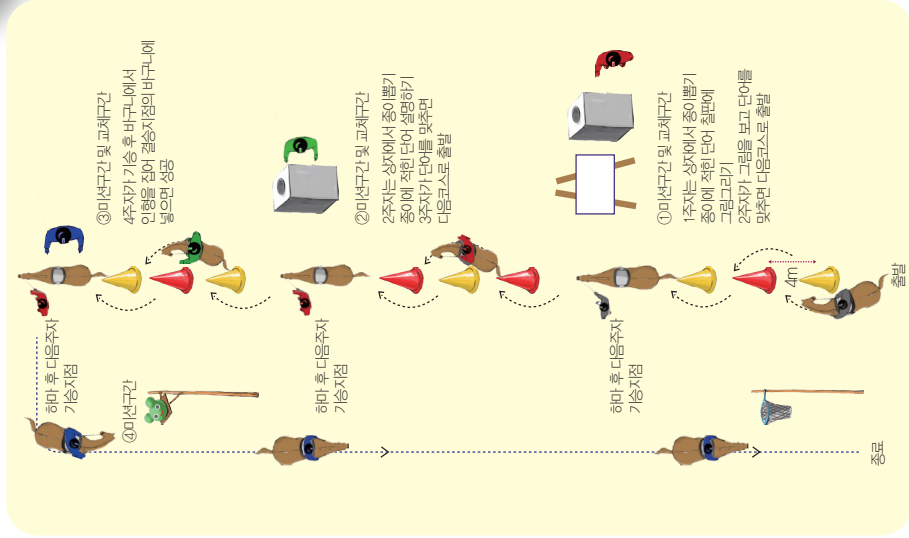
- 1 지그재그 구간을 통과후 미션구간에서 2번주자와 교체후 미션을 수행한다
- 2 지그재그 구간을 통과후 미션구간에서 3번주자와 교체후 미션을 수행한다
- 3 지그재그 구간을 통과후 4번주자와 교체한다
- 4 4번주자는 미션구간에서 미션을 수행한다

▶ 평가기준

- 교체후 다음주자는 미션을 수행후 출발 할 수 있다

준비물 말 2두, 팀원 4명





▶ 진행순서

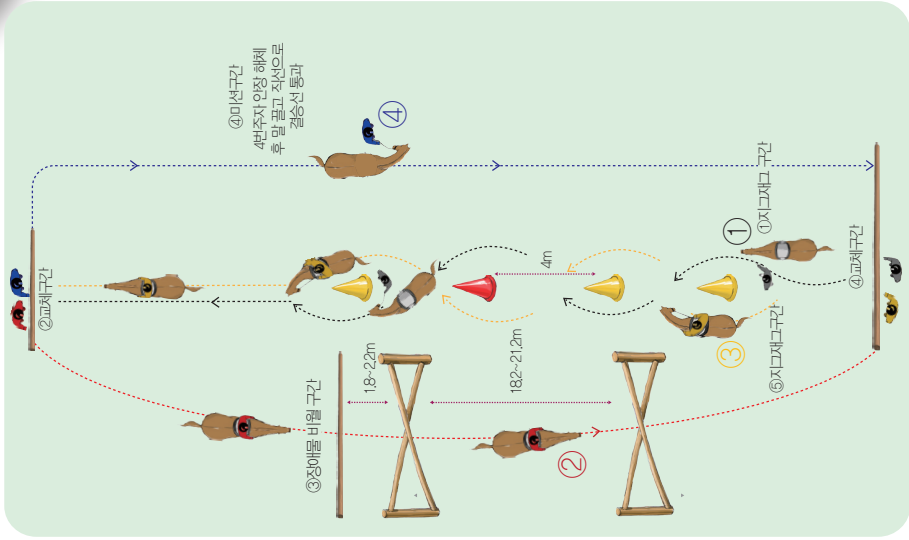
- ▶ 1번주자는 말을 끌고 지그재그 구간을 통과한다
- ▶ 교체구간에서 2번주자를 교체한다
- ▶ 2번주자는 기승하여 장애물 비월구간을 통과한다
- ▶ 교체구간에서 3번주자를 교체한다
- ▶ 3번주자는 기승하여 지그재그 구간을 통과 후 ②번 교체구간에서 4번주자와 교체한다
- ▶ 4번주자는 안장, 재킹, 복대 등을 해체후 말을 끌고 복귀한다

▶ 평가기준

- 3번주자는 해체한 장구를 들고 복귀하여야 한다
- 콘을 넘어 쓰러뜨렸을시 벌초 -4 적용한다

**준비물** 말 1두, 장애물 소대 2세트, 횡목 4개, 콘 4개

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



▶ 진행순서

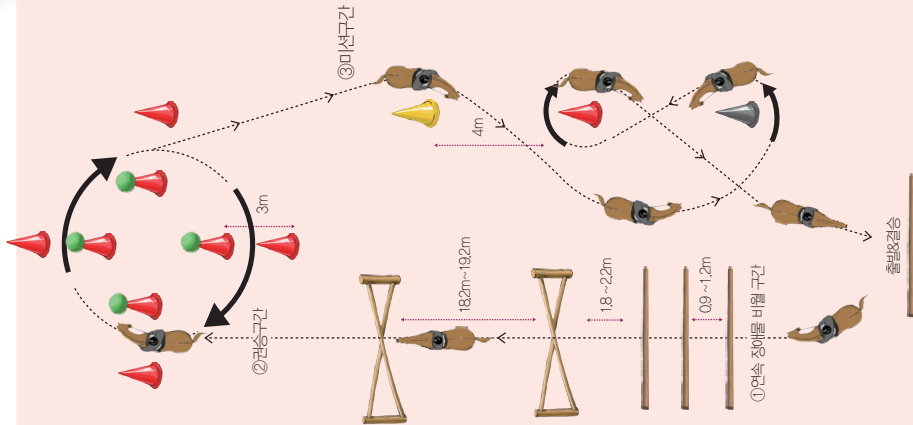
- 1 연속 장애물 비월구간을 통과한다
- 2 권승구간을 오른쪽방향으로 원을 그리며 권승한다
- 3 미션구간에서 노란색 → 검은색 → 빨간색 순서로 8자 그리며 통과한다
- 4 결승선에서 들어와 다음주자와 교대한다

▶ 평가기준

- 장애물 낙하시 ②번 권승구간을 두바퀴 원을 그린다(낙하 2개 총 3바퀴)
- 1번 장애물 지날시 횡목 2개로 축소 진행요원은 한 선수가 지나가면 재정비해야 한다

준비물 말 2두, 팀원 4명

※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



▶ 진행순서

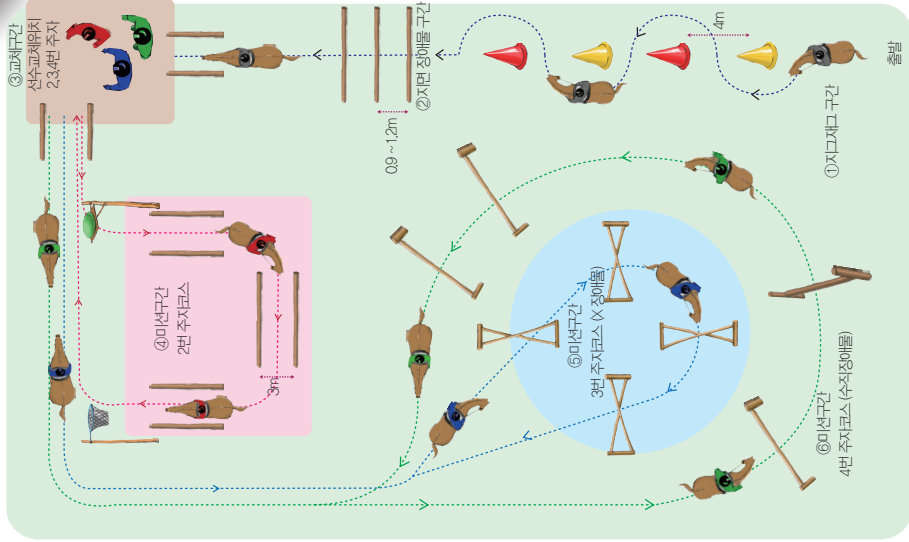
- ▶ 1번주자는 지그재그 구간을 통과한다
- ▶ 속보로 지면장애물 구간을 통과한다
- ▶ 교체구간에서 2번주자를 교체한다
- ▶ 2번주자는 미션구간을 수행후 ③번 교체구간에서 3번주자와 교체한다
- ▶ 3번주자는 미션구간을 수행후 ③번 교체구간에서 4번주자와 교체한다
- ▶ 4번주자는 미션구간을 수행후 ③번 교체구간으로 복귀한다

▶ 평가기준

- ▶ 1번주자는 출발점에서 대기하며, 2,3,4번 주자는 선수교체 위치에서 대기한다
- ▶ 타임기록 벌초 -4 (콘을 넘어졌을때, 인형을 떨어트렸을시, 장애물을 낙하)
- ▶ 1번, 2번 주자 구보 시 벌초 -4 부가한다
- ▶ 교대시 속보로 진입, 구보 벌초 -4 부가한다

준비물 말 1두, 콘 4개, 장애물 소대 9세트, 횡목 26개

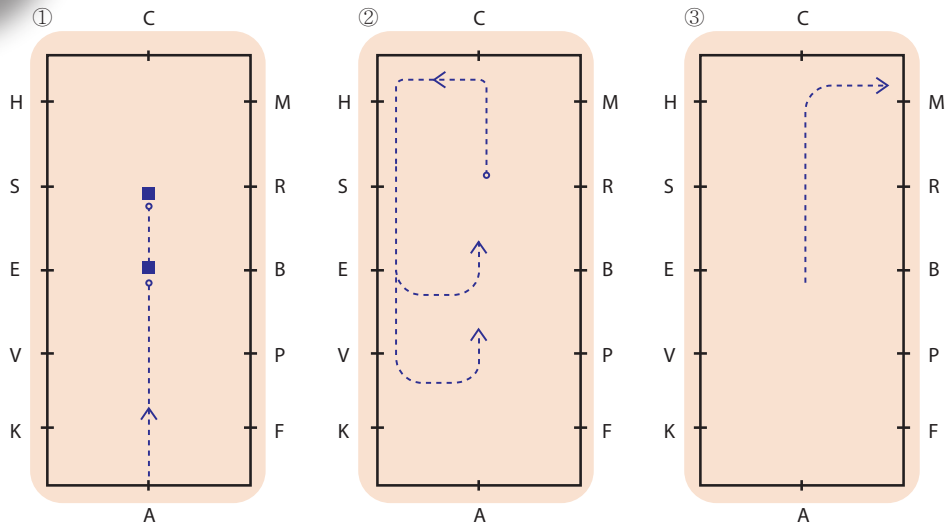
※ 말의 보폭에 따라 장애물 거리는 변경할 수 있다



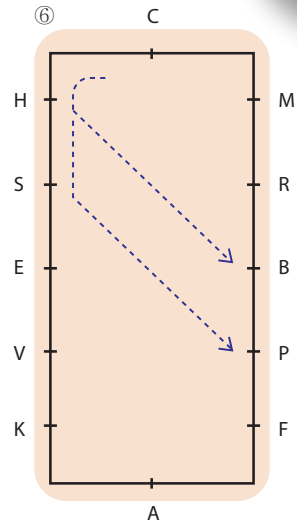
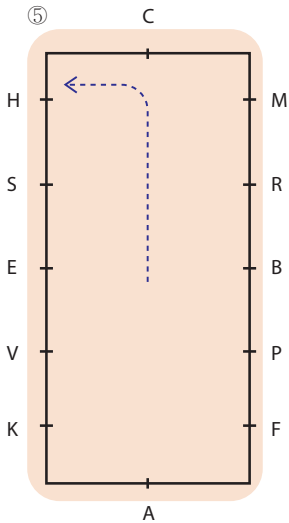
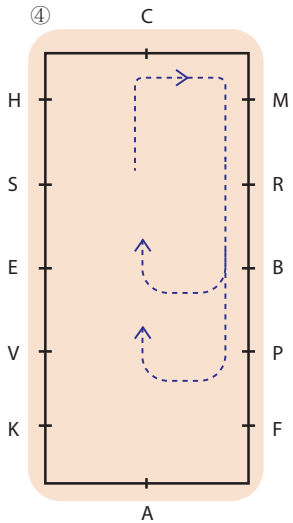
- 2인 1팀으로 호흡을 맞추워 정해진 규격안에서 코스를 함께 그리고 파트너와 코스와 보법을 잘 그리는지 평가 자세도 함께 평가
- ① 한줄로 정지 인사 후 출발한다(2인 1팀)
- ② 좌측방향으로 한줄로 진행 후 각자 반원을 그린다
- ③ 반원을 그리며 가운데로 한줄로 입장 우측으로 진행한다
- ④ 우측방향으로 한줄로 진행 후 각자 반원을 그린다
- ⑤ 반원을 그리며 가운데로 진행 후 좌측방향 진행한다
- ⑥ 각자 자기에 지점에 맞게 대각선으로 방향 전환한다
- ⑦ 홀수는 직진 방향, 짝수는 대각선 방향으로 진행한다
- ⑧ 가운데 지점에서 한줄로 교차 후 대각선 지점 평보, 일직선이 만들어 가운데지점에서 속보 출발한다
- ⑨ 서로 다른 방향에 삼원곡으로 방향 전환 가운데 지점에서 교차로 진행한다
- ⑩ 가운데 지점에서 구보 발진 각자 진행 방향에서 각자 교차원을 그린다
- ⑪ 대각선 방향전환 교차로 진행한다
- ⑫ 서로 가운데 교차 진행한다
- ⑬ 가운데 지점에서 구보 발진 각자 진행 방향에서 각자 교차원을 그린다
- ⑭ 대각선 방향전환 교차로 진행한다
- ⑮ 가운데 지점에서 평보로 Y자 방향 전환한다
- ⑯ 속보로 가운데 지점에서 한 줄로 합류 후 보법 평보 전환후 대각선 진입시 속보 발진한다
- ⑰ 서로 교차 진행 대각선 방향전환한다
- ⑱ 한줄로 합류 후 가운데지점에서 정지 인사한다



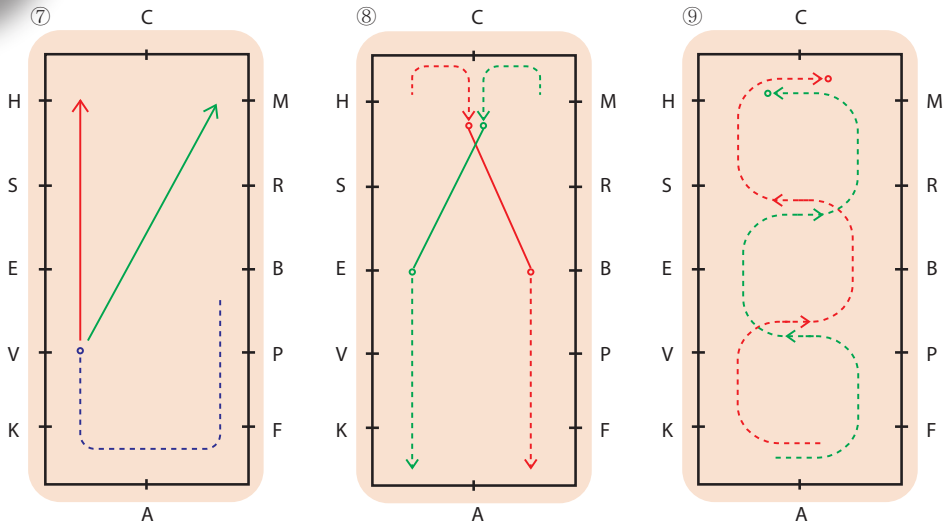
구보   
  속보   
  평보   
 ■ 정지   
 ○ 이행



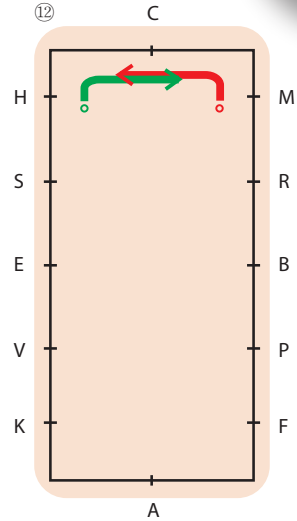
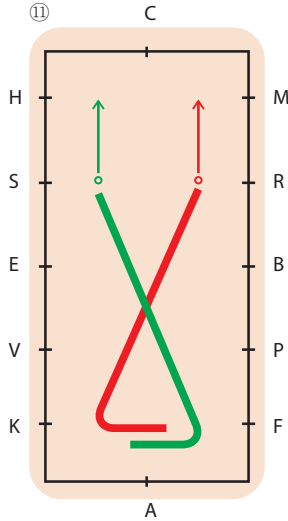
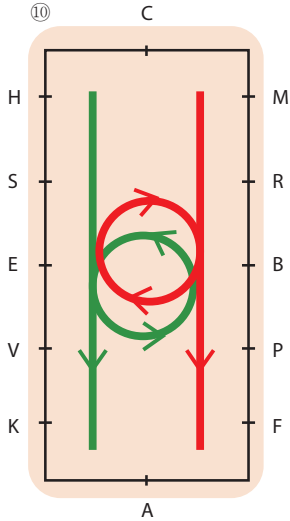
구보    속도    평보    정지    이행



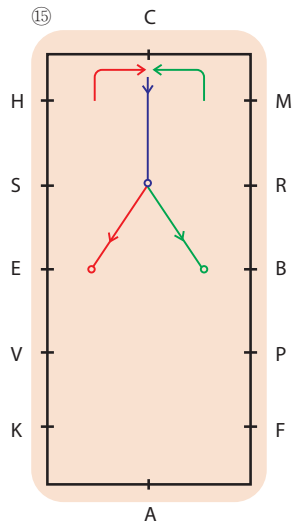
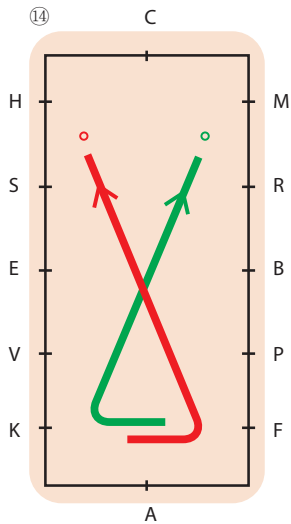
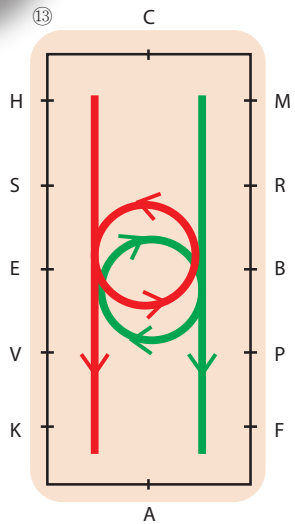
구보    속도    평보    정지    이행



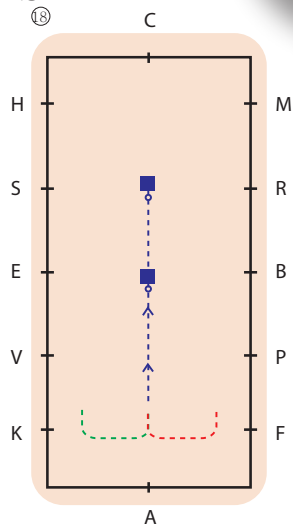
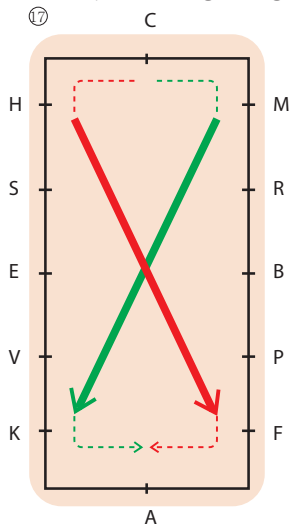
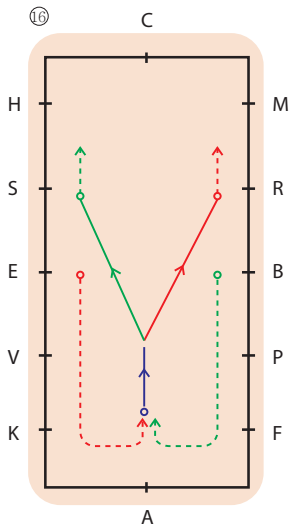
구보    속도    평보    정지    이행



구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행



구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행

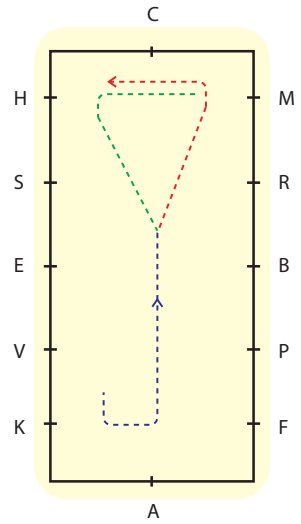
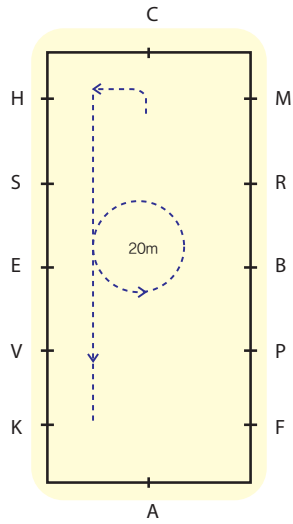
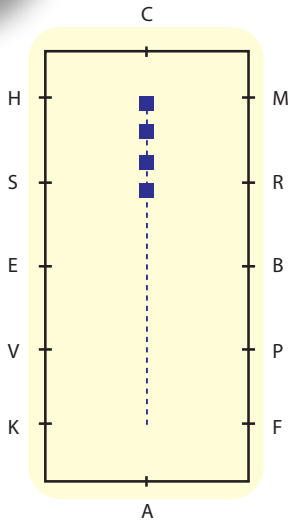




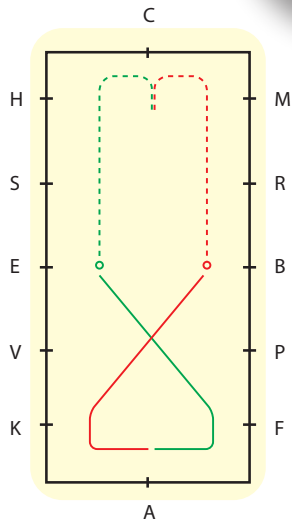
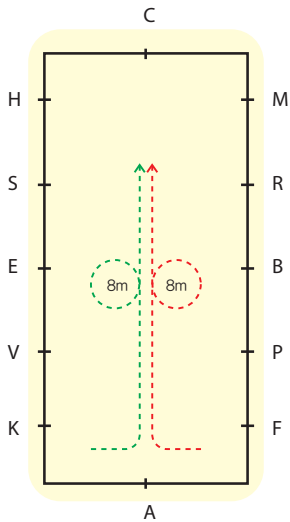
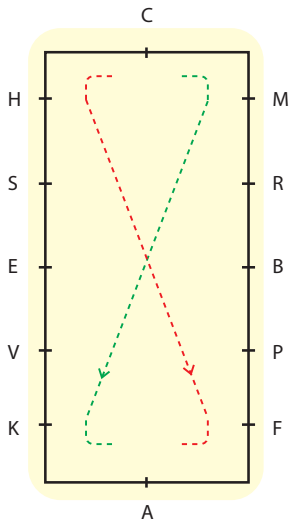
- 4인 1팀으로 호흡을 맞추워 정해진 규격안에서 코스를 함께 그리고 파트너와 코스와 보법을 잘 그리는지 평가 자세도 함께 평가한다
- ① 4명이 1줄로 맞추워 속보로 입장 정지 인사 후 출발한다
- ② 1줄로 속보 출발 원을 줄줄이 원을 그린다
- ③ 가운데로 입장 홀수(오른쪽) 짝수(왼쪽) 가운데지점에서 분열 서로 교차 진행한다
- ④ 교차 진행 후 대각선 방향 전환(짝수)부터 가운데 교차(홀수), (짝수), (홀수) 순으로 방향 전환한다
- ⑤ 가운데 2줄로 입장 하여 홀수, 짝수 각자 가운데에서 각자 원을 그린다
- ⑥ 서로 갈라져 가운데 지점에서 평보로 대각선 교차한다
- ⑦ 구보 발진 (홀수는 제적에 마장을 크게 돌기), (짝수는 가운데 지점에서 원 운동) 교차 진행한다
- ⑧ 구보 유지 (짝수는 제적에 마장을 크게 돌기), (홀수는 가운데 지점에서 원 운동) 교차 진행한다
- ⑨ 각자 코너 부분에서 속보로 보법 변화 이때 서로 간격을 미리 유지 하여 교차진행을 맞춰야 한다
- ⑩ 서로 마주 보고 지나가며 지점을 나누워 교차로 진행 후 다음 구간을 준비한다
- ⑪ 서로 마주 보고 지나가며 지점을 나누워 교차로 진행 후 코너에서 구보 발진한다
- ⑫ 구보 유지 (짝수는 제적에 마장을 크게 돌기), (홀수는 가운데 지점에서 원 운동) 교차 진행한다
- ⑬ 구보 유지 (홀수는 제적에 마장을 크게 돌기), (짝수는 가운데 지점에서 원 운동) 교차 진행한다
- ⑭ 코너 지점에서 속보로 서로 교차 진행한다
- ⑮ 대각선 Y자 모양으로 가운데에서 1줄로 합체한다
- ⑯ 우측방향으로 진행 원을 그린다
- ⑰ 한줄로 대각선 방향 전환한다
- ⑱ 4줄로 입장하여 정지 인사한다



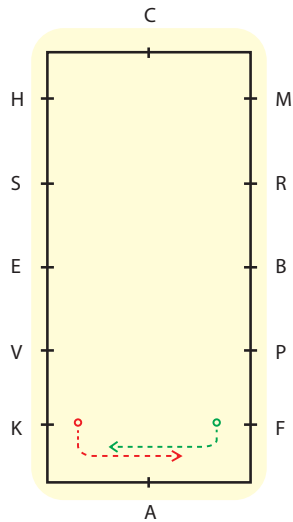
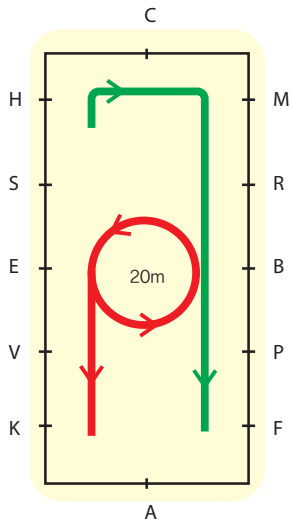
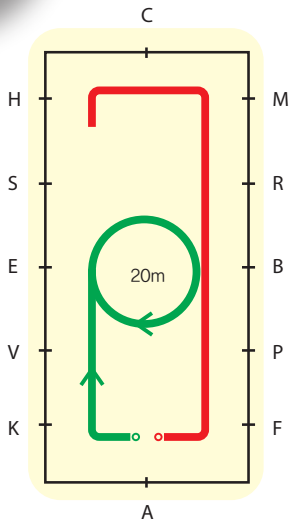
구보    속도    평보    정지    이행



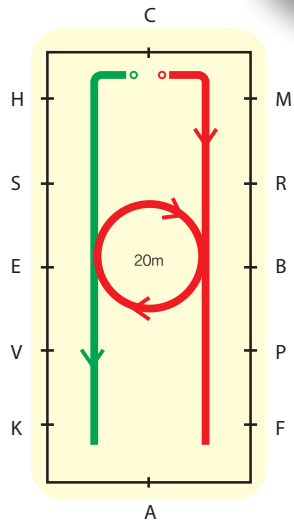
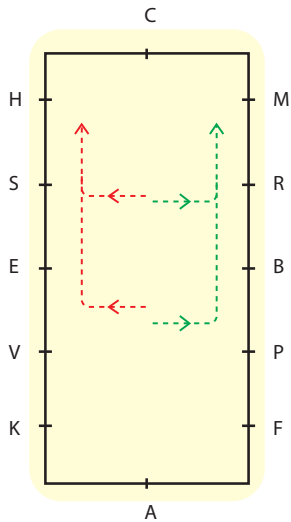
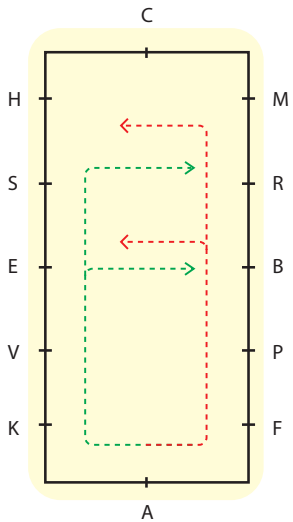
구보 ..... 속도 — 평보 ■ 정지 ○ 이행



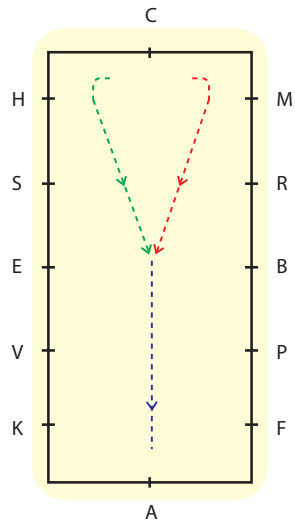
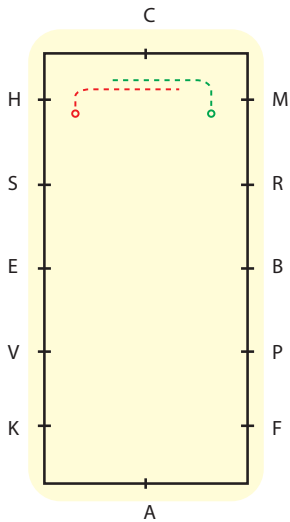
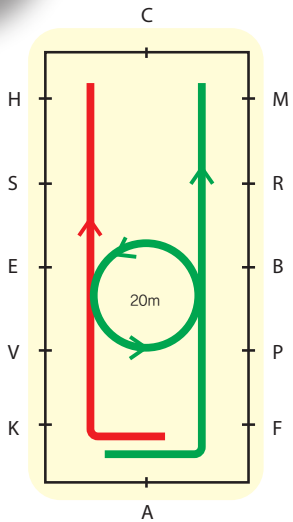
구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행



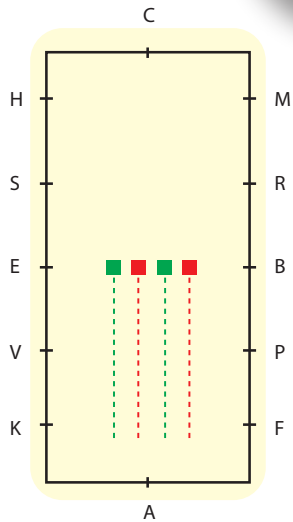
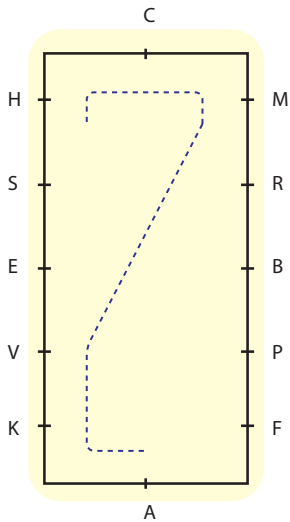
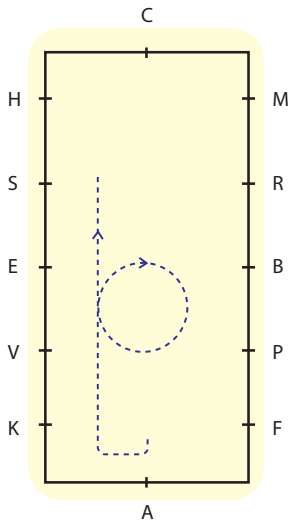
구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행



구보  
  속도  
  평보  
  정지  
  이행



구보    속도    평보    정지    이행

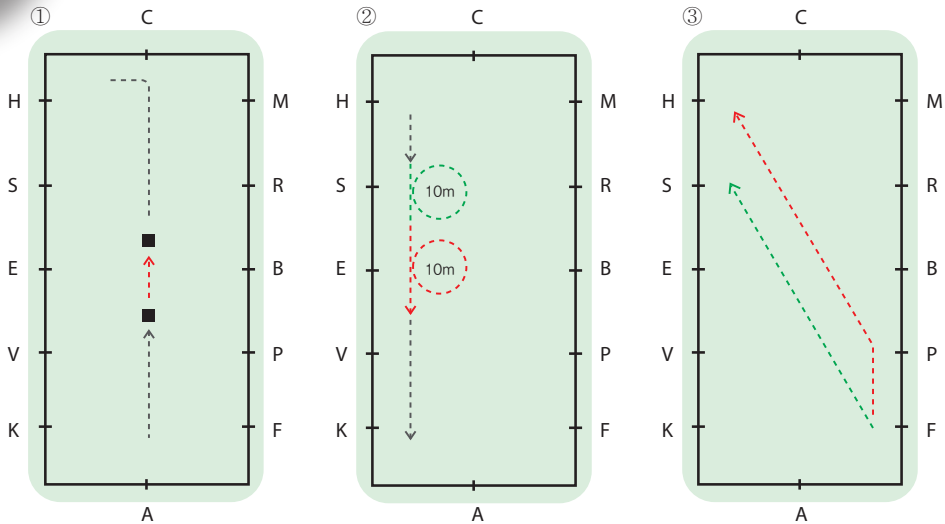




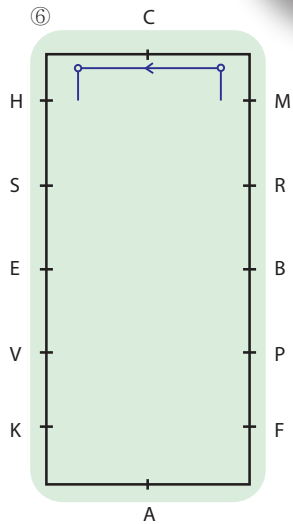
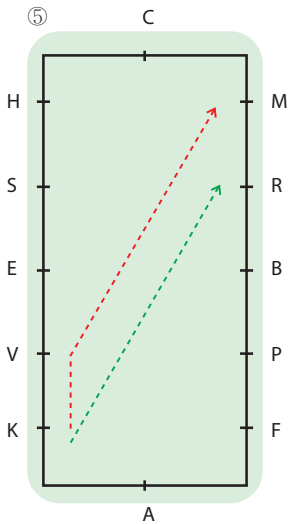
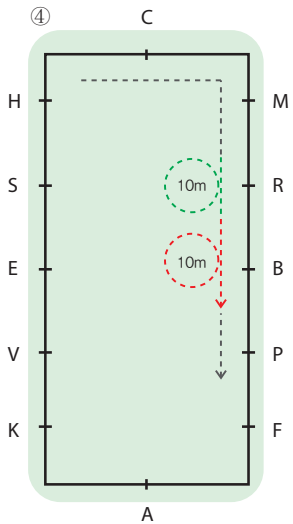
- 2인 1팀으로 호흡을 맞추워 정해진 구역안에서 코스를 함께 그리고 파트너와 코스와 보법을 잘 그리는지 평가 자세도 함께 평가한다
- ① 한줄로 입장 정지 인사 후 출발한다(2인 1팀)
- ② 좌측 방향으로 진행 후 각 지점에서 각자 10m 원을 그린다
- ③ 각 자기에 맞는 지점을 보고 각자 대각선 방향 전환한다
- ④ 우측방향으로 진행 후 가운데 각 지점에서 각자 10m 원을 그린다
- ⑤ 각 자기에 맞는 지점을 보고 각자 대각선 방향 전환한다
- ⑥ 한줄로 합체 후 평보로 진행한다
- ⑦ 각 자기에 맞는 지점을 보고 활발한 평보로 대각선 진행한다
- ⑧ 각 자기 지점에 맞게 구보 발진한다
- ⑨ 가운데 지점에서 줄줄이 원운동을 그린다
- ⑩ 코너에서 속보로 보법 변환 후 대각선 신장속보를 한다
- ⑪ 정해진 구간안에서 구보 발진한다
- ⑫ 가운데 지점에서 줄줄이 원을 그린다
- ⑬ 코너에서 속보로 보법 변환한다
- ⑭ 가운데 지점으로 직진 후 정지 인사한다



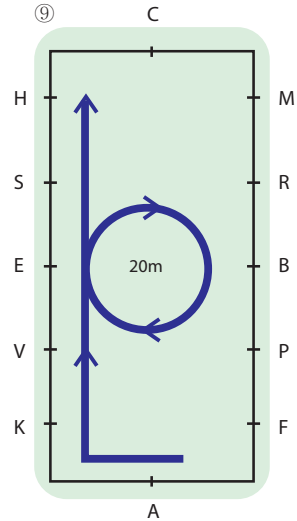
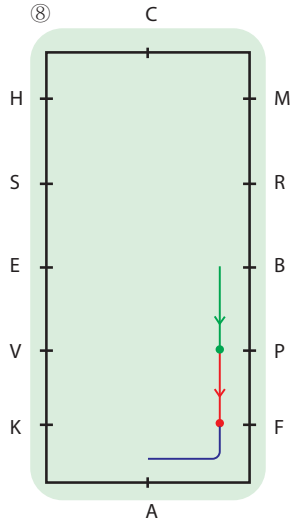
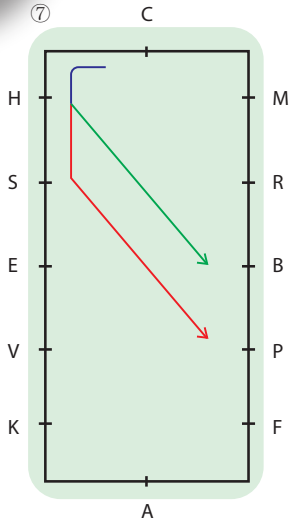
구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행



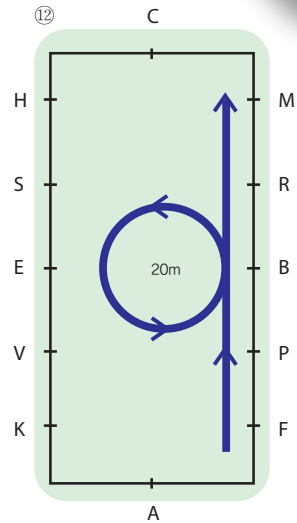
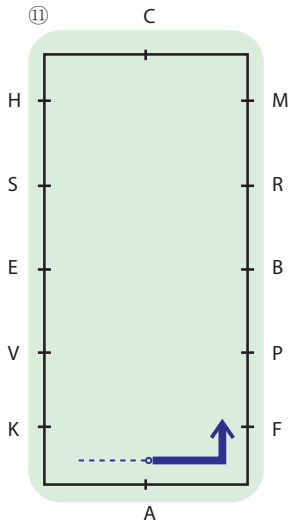
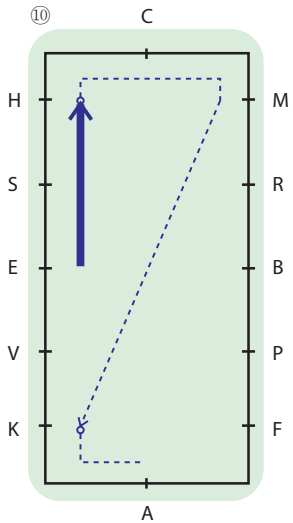
구보   
  속보   
  평보   
 ■ 정지   
 ○ 이행



구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행



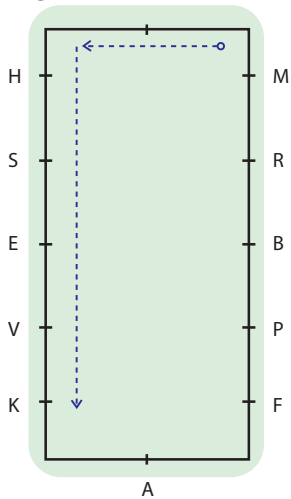
구보   
  속보   
  평보   
 ■ 정지   
 ○ 이행



구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행

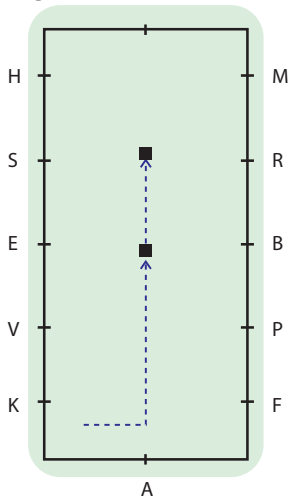
⑬

C



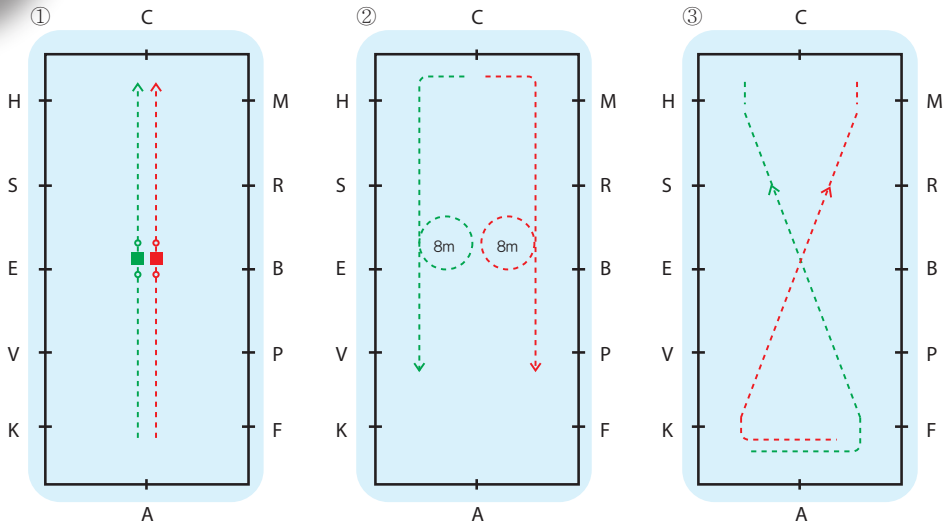
⑭

C

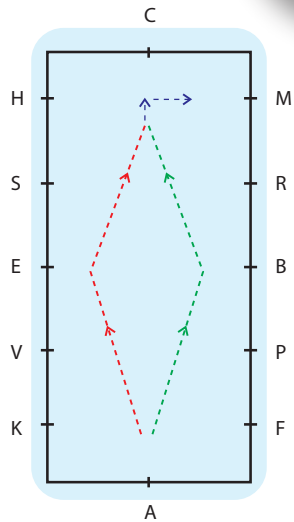
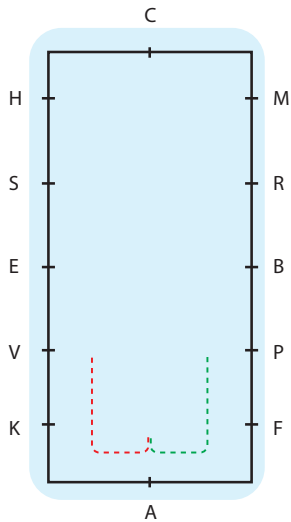
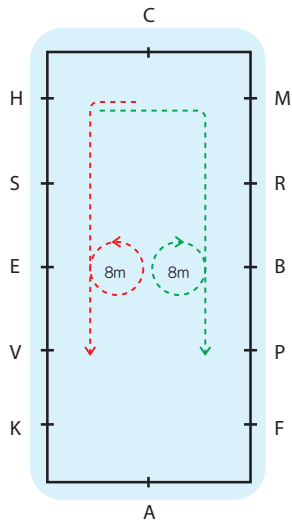


- 2인 1팀으로 호흡을 맞추워 정해진 규격 안에서 코스를 함께 그리고 파트너와 코스와 보법을 잘 그리는지 평가 자세도 함께 평가한다
- ① 2줄로 입장 하여 가운데 지점에 정지 인사 후 출발한다
- ② 속보로 진행하여 서로 다른 방향으로 갈라져 가운데 부분에서 각자 원을 그린다
- ③ 대각선 방향 전환 안쪽에서 방향을 바꾼 팀원이 먼저 가운데 지점을 통과 서로 교차로 지나간다
- ④ 대각선 교차 진행 후 먼저 통과한 팀원이 제적에 붙어 교차해 지나가 가운데 부분에서 각자 원을 그린다
- ⑤ A지점에서 만나 마장에 가운데지점을 보고 서로갈라질 준비를 한다
- ⑥ 서로 가운데지점을 지나 만나서 다이아몬드 모양을 만들며 C에서 만난다
- ⑦ C지점에서 한줄로 만들어 M구간에서 우측 방향으로 진행 대각선 방향 전환 시 평보 진행 후 K지점에서 속보출발하여 A지점에서 구보로 출발한다
- ⑧ 구보로 중앙에서 20m 운승을 한다
- ⑨ 대각선으로 방향 전환 시 속보 진행 방향전환 후 구보 발진한다
- ⑩ 구보로 중앙에서 20m 운승을 한다
- ⑪ 코너 부분에서 속보로 보법 전환 앞장을 서는 팀원은 앞에지점 두 번째 팀원은 그다음 지점을 향해 각자 EV지점 대각선으로 진행 한다
- ⑫ 한줄로 오다 가운데 진입시 입장과 동일시 2줄로 마무리 한다

구보    속도    평보    정지    이행

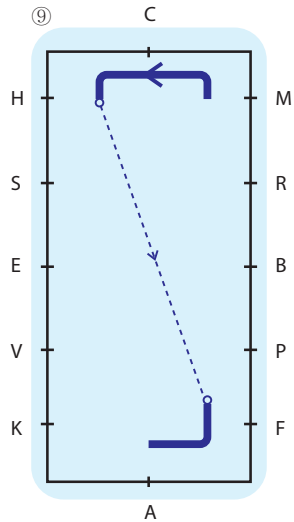
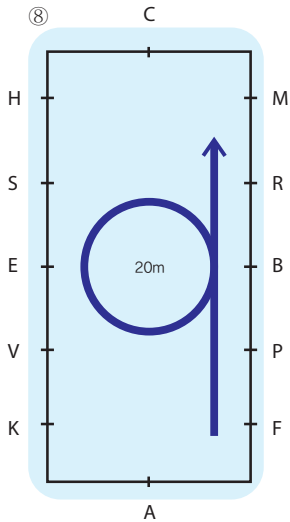
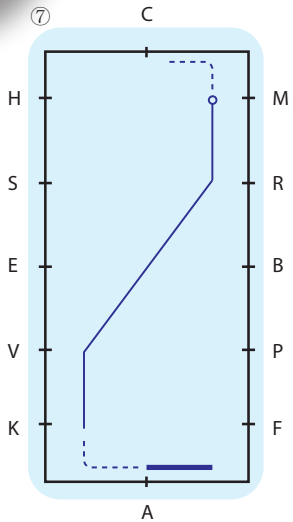


구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행





구보   
  속보   
  평보   
  정지   
  이행





## 게임메뉴얼 제안 및 수정 사항 건의

게임메뉴얼 설명

게임메뉴얼 코스(도면)



일자리가 **성장**이고 **복지**입니다

**LetsRun** 승마진흥원

주 소 13822 경기도 과천시 경마공원대로 107 실내승마장 1층  
문 의 승마지원담당  
전화번호 02-509-2466  
홈페이지 <http://www.kra.co.kr>

비매품